
Envio do Projeto Revisado e Aprovado

Código do Projeto Aprovado

003

Parte 1 - Dados Cadastrais

NOME DO ORIENTADOR

Márcio José Sembay

FORMAÇÃO DO ORIENTADOR (graduando, graduação, especialização, mestrado, doutorado, pós-doutorado)

Graduado (Bacharelado) em Ciência da Computação pela FACVEST
Licenciatura em Ciência da Computação pela CEUCLAR (PR)
Especialista em Desenvolvimento de Negócios na Internet pela FACVEST
Especialista em Tutoria em Educação a Distância pela Unifacvest
Mestre em Ciência da Informação pela UFSC
Doutorando em Ciência da Informação pela UFSC

NOME DO PROPONENTE

CELIO RODRIGUES DE SOUSA ; ROSIANE ANTUNES DOS SANTOS

Matrícula

1142680 ; 1190299

FORMAÇÃO (graduando, graduação, especialização, mestrado, doutorado, pós-doutorado)

Alunos Graduandos em Tecnologias Educacionais

E-MAIL do ORIENTADOR

prof.marcio.sembay@unifacvest.edu.br

E-MAIL do PROPONENTE (Aluno)

cersousa@gmail.com ; rosianealuna22@gmail.com

Telefone do Proponente

89999348804

Curso de Graduação do Proponente

90 TECNOLOGIAS EDUCACIONAIS

Parte 2 - Descrição do Projeto

TÍTULO DO PROJETO

LINGUAGENS DE PROGRAMAÇÃO PARA AS TECNOLOGIAS EDUCACIONAIS

Início do Projeto

15/08/2023

Fim do Projeto

20/11/2023

GRANDE ÁREA E ÁREA DE CONHECIMENTO

Ciência da Computação

LOCAL DE REALIZAÇÃO: (se envolver outras instituições, exceto a Facvest, será necessário o termo de ciência e concordância da instituição envolvida a ser entregue posteriormente)

Via web, através do app facebook, respeitando o decreto do COVID 19. Compartilhei um vídeo-slide com o tema linguagens de programação escolhido.

RESUMO DO PROJETO

Linguagens de programação.

JUSTIFICATIVA (descrever o problema da pesquisa e sua importância científica e/ou tecnológica e/ou sócio-econômico-ambiental)

Vivemos em tempos tecnológicos onde encontramos de diversas formas o uso da tecnologia em função do bem estar do ser humano, o programador é responsável pela criação e manutenção de sistemas inteligentes, os quais tem uma grande contribuição em todas as áreas da vida humana. Na área da saúde, nas indústrias no agronegócio e outras diversas áreas, podemos encontrar a necessidade de tais profissionais na implementação de tecnologias precisas e maquinário capaz de executar serviços importantes reduzindo perdas, mão de obra e tempo de execução.

Infelizmente pesquisas apontam que em poucos anos o número de profissionais qualificado para manutenção e criação de novas tecnologias, estará relativamente baixa em relação a demanda do mercado em escala mundial. A uma grande importância em encontrar simpatizantes que queiram investir no mercado de TI, pois desta maneira, iremos garantir que no futuro não falte recursos tecnológicos importantes usados para facilitar a vida humana.

OBJETIVO GERAL

Através de um vídeo slide abordando as principais linguagens de programação e o importante uso das mesmas.

OBJETIVOS ESPECÍFICOS (ou metas)

Ampliar o conhecimento das pessoas sobre a importância do programador nos dias atuais e levando em consideração a falta de mão de obra qualificada para a área de TI, encontrar novos simpatizantes que queiram fazer parte desse mercado amplo cheio de possibilidades de crescimento profissional.

METODOLOGIA (caracterização do estudo, população e amostra, instrumentos de medida, coleta de dados, tratamento e análise de dados)

Ações de extensão relacionada as linguagens de programação. Conceito de programação, linguagens de programação populares, o uso e a importância das mesmas na nossa sociedade. Pesquisa em espaços confiáveis na Web, despertar curiosidade e impactar positivamente o público interno e externo da acadêmica, deixando clara a importância da programação na nossa sociedade através de ações de Extensão do Projeto de Cidadania; valores no processo educativo. UNIFACVEST.

EQUIPE (OPCIONAL) (brevíssimo histórico da equipe e de sua experiência na área do projeto)

RESULTADOS ESPERADOS (Hipóteses) - (ressaltar impactos científicos, tecnológicos, econômicos, sociais, ambientais na região e ações de disseminação)

Abordar as linguagens de programação existentes na atualidade.

REFERÊNCIAS BIBLIOGRÁFICAS

[As 15 principais linguagens de programação do mundo!](#)

[O que são Linguagens de Programação - InfoEscola](#)

[A importância da Programação nos dias atuais - Viciados](#)

Parte 4 - RESUMO ORÇAMENTÁRIO DO PROJETO (opcional)

Orçamento (opcional)

4.1. RECURSOS (RESUMO ORÇAMENTÁRIO)		ELEMENTOS DE RECEITAS		
ELEMENTOS DE DESPESAS		FACVEST	PROPONENTE	PARCEIROS
CARGA HORÁRIA DA EQUIPE DOCENTE/ORIENTAÇÃO		03 h/a semanais/coordenação		-----
CARGA HORÁRIA DA EQUIPE DISCENTE		20 horas/cada por semestre(quando for o caso)	-----	-----
DIÁRIAS (alimentação, passagens, locomoção)	Consumo sistemático	-----	Transporte e alimentação	-----
MATERIAL DE CONSUMO			-----	-----
SERVIÇOS DE TERCEIROS (pessoa física)	Nenhum	-----	-----	-----
SERVIÇOS DE TERCEIROS (pessoa jurídica)				-----
EQUIPAMENTOS E MATERIAL PERMANENTE (equipamentos, instrumentos, móveis)				Espaço para atividades
DEPRECIÇÃO OU ALUGUEL (leasing, aluguel)	Nenhum	-----	-----	-----
TOTAL DO PROJETO				(cálculo a ser feito pelo RFP)